LEGO NINJAGO
Masters of Spinjitzu

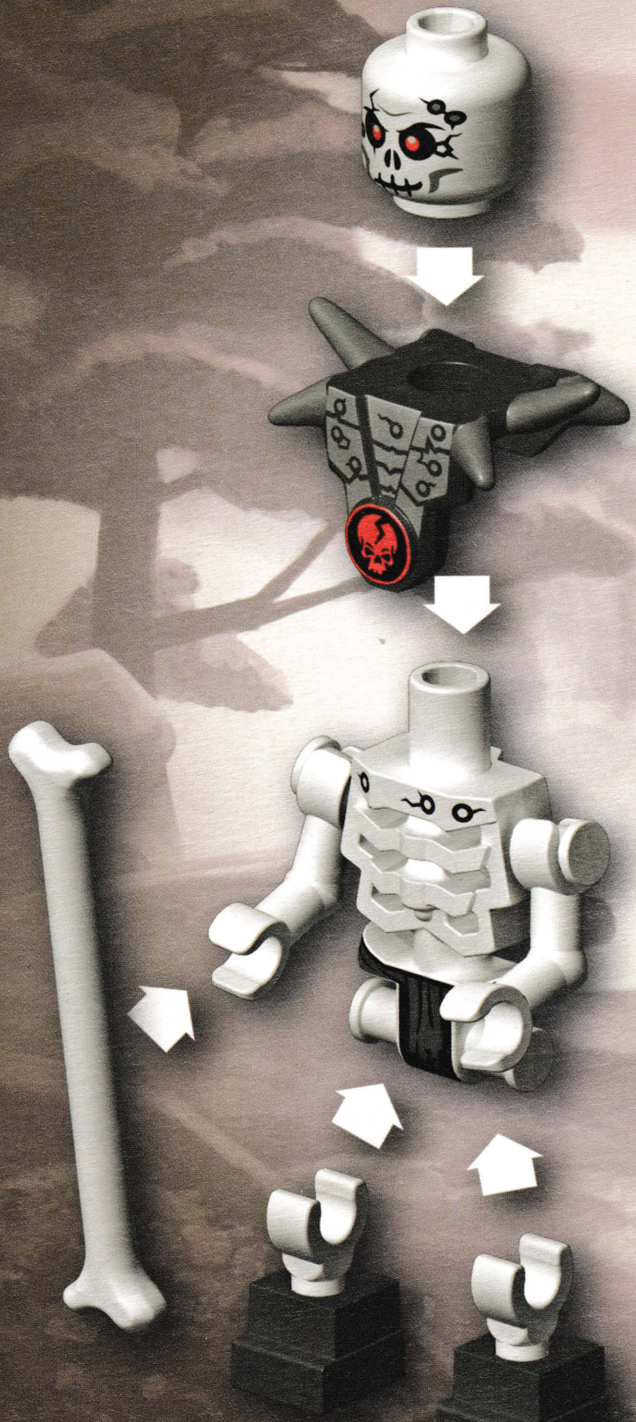
Pyörremyrskyn voimaa

WSOY

Sisältää jännittävän toimintaseikkailun!

LUURANKO CHOPOV

KOKOAMISOHJEET



Syvällä maan sisässä Chopov tuhoaa kaiken elämän ympäriltään. Mikään ei pysäytä häntä, sillä hän suistaa kaiken pois tasapainosta. Kuten kaikki kaverinsa Alamaailmasta Chopov on rakennettu palasista ja hänkin on aikamoinen luupää. Hän on kuitenkin ainoa, joka tykkää katsella maalin kuivumista.

SENSEI WUN PÄIVÄKIRJASTA

Koska halusin estää neljän voimakkaan Spinjitzu-aseen joutumasta veljeni, julman Lordi Garmadonin käsiin, etsin neljä nuorta miestä ja valmensin heidät ninjoiksi. Heistä tuli nopeasti mestareita Spinjitzussa: he oppivat miten tullaan iskemällä ja pyörimällä alkuvoimien kaltaisiksi pyörremyrskyiksi.

Aikaa ei ollut enää paljon. Garmadonin liittolainen Samukai luurankoarmeijoineen oli varastanut kartan, joka kertoi neljän aseen piilopaikat. Ninjani ja minä suuntasimme Epätoivon Luolille, missä Järistyksen Viikate sijaitsee. Siellä ninjani kohtasivat taistelussa laumoittain luurankoja, mutta selvisivät voittajina – ja heillä oli kultainen viikate mukanaan.

Mutta tämä oli vain yksi voitto – Garmadonin lopulliseen lyömiseen olisi vielä pitkä matka. Kun lähdimme etsimään toista kultaista asetta, tiesin että ninjojeni koettelemukset olivat vasta alussa...

NINJAGON LEGENDA

Kun Sensei Wulla, Kailla, Jaylla, Colella ja Zanella oli hallussaan ensimmäinen neljästä aseesta, he purjehtivat laivalla pohjoisen jäisille alueille. Tällä matkalla Sensei opetti ninjoille, että yhdistämällä voimansa he pystyivät synnyttämään Luomisen Pyörremyrskyn.

Valtavassa jäisessä linnassa ninjat etsivät Jääheittotähtiä. He löysivät ne, mutta pakenivat vain täpärästi Jäälohikäärmeen jäiseltä henkäykseltä. Heidän hyvä onnensa kantoi, kun he onnistuivat saamaan Salamalohikäärmeeltä Salamanunchakut.

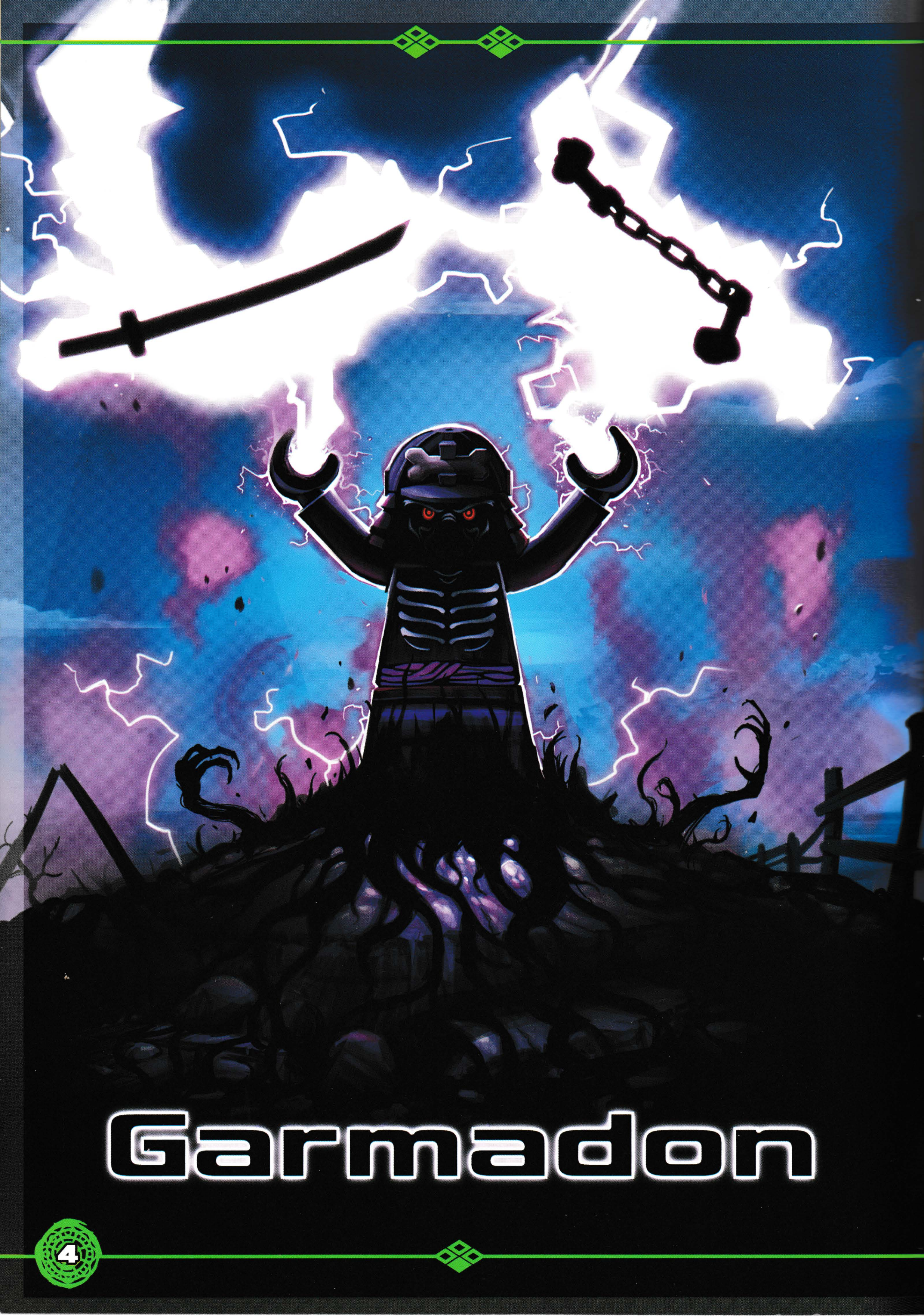
Silti Garmadon ei myöntänyt tappiotaan. Uhkaamalla Kain sisarta Nyaa hän yritti saada nuoren ninjan tuomaan hänelle Tulen Lohikäärmemiekan. Kain onnistui napata miekka, mutta Sensei Wu pelasti hänet Garmadonilta. Kai pelasti Nyan ja lähetti sisarensa kotikylään, missä hän olisi turvassa. Liian myöhään Kai ja Sensei tajusivat, että heidät oli huijattu pois toisten ninjojen luota. Samukai oli onnistunut lyömään kolme nuorta ninjaa ja ryöstänyt heiltä aseet.

Ninjat ja Sensei Wu joutuivat taisteluun Tulilohikäärmettä vastaan: he olivat tuhoon tuomittuja. Mutta Sensei tiesi, ettei Garmadon ollut heidän henkensä vaan miekan perässä. Hän syöksyi Alamaailmaan kohdatakseen ilkeän veljensä. Tilanne huononi: ninjat eivät kyenneet seuraamaan Senseitä eivätkä saamaan haltuunsa kolmea asetta.

Mutta niin kuin usein käy, vastaus löytyi vanhoista taruista. Legenda kertoo, että lohikäärmeet voivat liikkua elävien maailmasta Alamaailmaan. Kesyttämällä Tulilohikäärmeen Kai ystävineen seurasi Senseitä. Ajan myötä myös Jay, Cole ja Zane onnistuivat suostuttelemaan omien elementtiensä lohikäärmeet avukseen.

Alamaailmassa ninjat etenivät kohti Garmadonin Synkkää Linnoitusta. Kun he näkivät linnaa ympäröivät luurankovartijat, he yrittivät livahtaa sinne vaivihkaa kiipeämällä käsiensä avulla päidensä päällä olevia tippukiviä pitkin. Mutta onni oli hylännyt heidät, sillä tippukivet osoittautuivatkin luuhämähäkkien jaloiksi. Ninjat putosivat kiviselle lattialle ja Samukain luurankosoturit PIIRITTIVÄT heidät.

Samaan aikaan Sensei Wu valmistautui haastamaan veljensä...



Garmadon

PIMEYDEN RUHTINAS

Himo hallita elementtejä ja rakentaa itsensä näköinen maailma on tehnyt Lordi Garmadonin hulluksi, mutta silti hän on kasvanut vahvemmaksi kuin koskaan ja hänestä tuli Tuhoamisvoiman mestari. Kaikeksi onneksi paha veljeni jäi ansaan Alamaailmaan eikä siksi voi itse vahingoittaa eläviä. Garmadon liittoutui kuitenkin Alamaailman kuninkaan kanssa ja käytti tämän armeijaa saavuttaakseen omat päämääränsä. Hänen määräyksestään luurankoarmeija etsi legendaariset Spinjitzuaseet ja varasti niistä kolme ninjoiltani. Jos Lordi Garmadon saisi kaikki neljä asetta käsiinsä, hän voisi vapauttaa itsensä Alamaailmasta ja se merkitsisi Ninjagon tuhoa...

Yksi pikainen kysymys:

Minkä niminen veli on Lordi Garmadonin ainoalla veljellä?

KUINKA LOHIKÄÄRME KESYTETÄÄN?

JAY KERTOI SALAMALOHIKÄÄRMEELLE VITSIN VOITTAAKSEEN SEN PUOLELLEEN...
...MUTTA LOHIKÄÄRMETTÄ EI NAURATTANUT.
RAIKAS VIHERSALAATTIKAAN EI TUOTTANUT TULOSTA.
SIISPÄ JAY RAKENSI OTUKSELLE JOTAKIN, MIKÄ TEKISI SEN ELÄMÄSTÄ PAREMMAN.
PIENEN LAITTEEN, JONKA AVULLA LOHIKÄÄRME OLISI YLPEÄ JA ONNELLINEN.
RAUUUUUURRRHH!
KUN LAITE OLI SEN SUUSSA, LOHIKÄÄRMEEN KARJAISU OLI ÄÄNEKKÄÄMPI!
SE TOIMI LOISTAVASTI!

ALAMAAILMAN KUNINGAS

Syvällä maan sisässä Ninjagon alapuolella on pimeyden maa, jonne kuolevaiset eivät voi mennä: se on Alamaailma. Sen mahtava hallitsija, nelikätinen häijy otus nimeltään Samukai vihaa eläviä olentoja ja haluaa tuhota heidät kaikki. Samukai johtaa itse luurankoarmeijajoukkonsa rauhalliseen Ninjagoon ja tuo mukanaan hävityksen ja kauhistuksen etsiessään Spinjitzu-aseita. Koska näillä neljällä voimakkaalla esineellä on mahti sekä luoda että tuhota maailmoja, ne ovat Samukain suuri intohimo. Vaikka Alamaailman kuningas vannoi vievänsä aseet Lordi Garmadonille, kuka tietää millaisia pahuuden tekoja hän ilkeässä mielessään suunnittelee...

Yksi pikainen kysymys:

Kuinka monta kättä Alamaailman kuninkaalla on?

Samukai

ASEIDEN VARTIJAT

Neljä Spinjitzu-asetta täytyi piilotta Garmadonilta ja muilta, jotka käyttäisivät aseita julmiin tarkoituksiinsa. Koska tunnen veljeni ja hänen peräänantamattoman vallanhimonsa, asetin neljä mahtavaa vartijaa suojelemaan aseita. Yhdistä elementteihinsä sidotut lohikäärmeet aseisiin, joita he vartioivat.

JÄÄLOHIKÄÄRME
SALAMANUNCHAKUT
TULEN
LOHIKÄÄRMEMIEKKA
JÄRISTYKSEN
VIIKATE
MAALOHIKÄÄRME

ETSI EROAVUUDET

Ninja pysyy aina tyynenä. Vaikka minkälainen vaara uhkaisi, arvioi tilanne, tee suunnitelma ja toimi sen mukaan. Tutki nyt aukeaman kuvia tarkkaan ja etsi ainakin kymmenen pienen pientä eroavuutta.

LASKE VARJOT

Garmadon on mestari luomaan harhakuvia. Varjo on hänen liittolaisensa: hän pystyy muuntautumaan itse varjoksi tai harhauttamaan silmiäsi monistamalla mielikuvia. Kuinka monta Garmadonin varjoa näet tässä kuvassa?

Greg Farshtey

TAISTELU KULTAISISTA ASEISTA

Osa 2

Sensei Wu pysyi piilossa varjoissa. Hän oli jo päässyt Garmadonin linnakkeen sisempään kammioon, mutta ei ollut nähnyt vilaustakaan vihollisesta.

"Veli", Wu kuuli veljensä lausuvan. Sensei Wu veti Tulen Lohikäärmemiekan suojuksestaan ja sen valo paljasti Garmadonin sysimustan muodon, jota ympäröivät luurankosoturit.

"Siepatkaa miekka", Garmadon komensi.

Luurangot liikahtivat totellakseen, mutta heitä vastaan kävi Sensei Wun Spinjitzu-pyörremyrsky. Kului hetki, ja jäljellä oli vain luukasa maassa.

"Sinun on otettava se minulta", Sensei Wu sanoi Garmadonille.

Samukai astui esiin varjoista käsissään kolme muuta Spinjitzu-asetta. "Mielihyvin", hän kähisi.

Sensei Wu ja Samukai liikkuivat hitaasti toistensa tahtiin, hyökäten ja väistellen, arvioiden toistensa reaktioita. He seisoivat ympyränmuotoisella paadella, jonka alla avautui loputon pudotus. Putoaminen merkitsi varmaa tuhoa.

Samukai hyökkäsi. Sensei Wu pysäytti luurankokuninkaan, kipinät lensivät kun kultaiset aseet kolahtivat yhteen. Vaikka Sensei Wulla oli vastassa neljä asetta yhtä vastaan, hän taisteli pelotta. Hän tiesi kuinka paljon oli kiinni hänestä: jos Garmadon voittaisi... Se merkitsisi kammottavaa tulevaisuutta hänen ninjoilleen ja koko maailmalle.

Garmadon katseli taistelua nauttien joka hetkestä. "Opeta hänet tavoille, Samukai", hän sanoi ja nauroi.

* * *

Jay, Kai, Cole ja Zane seisoivat selät vastakkain, kun luurankosoturit piirittävät heidät.

"Onko kellään ideoita?" Kai kysyi. "Minä kuuntelen!"

Jayn silmät laajenivat: hän tiesi mitä he tekisivät! Innoissaan hän yritti viestiä sanat "Luomisen Pyörremyrsky", mutta ei saanut ääntäkään suustaan.

Cole yritti turhaan lukea ystävänsä huulilta. "Huomisen hyrsky?"

"Vuosien vyöry?" Zane yritti tulkita.

Jay pyöritti silmiään ja toisti sanansa.

"Minä sain selvää!" Jay kiljaisi. "Kuomien pystykyykky!"

"Luomisen Pyörremyrsky!" Jay karjui. "Luomisen Pyörremyrsky!"

"Mutta... sen seuraukset voivat olla hirvittävät", Cole vastusti.

"Seuraukset taitavat olla joka tapauksessa hirvittävät", Kai vastasi.

"Hyvä on, tehdään se", Cole sanoi. "Maa!"

Cole alkoi pyöriä ja maa-aines nousi ilmaan hänen luodessaan pyörrettä. Häkeltyneet luurangot astuivat askeleen taaksepäin.

"Tuli!" Kai huusi ja synnytti tulen pyörteen, joka yhtyi Colen kurimukseen.

Zane ja Jay seurasivat tovereitaan ja muodostivat jään ja salamoiden pyörteet. Neljä pyörrettä muodostivat hirmuisen Luomisen Pyörremyrskyn. Luurankojen aseet ja haarniskat katosivat myrskytuuleen ja perässä menivät luurankosoturit itsekin. Vaikka aikaa kului vain sekunteja, tuntui ikuisuudelta kun pyörremyrsky raivosi ja meuhkasi.

Sitten, yhtä nopeasti kuin oli alkanutkin, kurimus laantui. Neljä ninjaa seisoivat paikoillaan aseet kourissaan. Mutta enää ei tarvinnut taistella. Pyörremyrsky oli muuttanut luurankoarmeijan jättimäiseksi luusta rakennetuksi maailmanpyöräksi. Soturit olivat vankeina laitteen luuhäkeissä.

”Te kaipaatte selvästi vähän hassuttelua”, Kai sanoi. Hän vetäisi vivusta ja maailmanpyörä alkoi kiertää kovaa vauhtia.

”Nyt mennään”, Kai sanoi ja kääntyi ystäviensä puoleen. ”Aikaa ei ole hukattavaksi.”

Neljä ninjaa kiiruhtivat käytävää pitkin ja päätyivät valtavalle areenalle. Siellä Sensei Wu taisteli Samukaita vastaan. Sensei käytti taitavasti Tulen Lohikäärmemiekkaa, mutta Samukailla oli kolme muuta kultaista asetta.

Jay, Cole ja Zane aikoivat rynnätä apuun, mutta Kai pysäytti heidät. ”Tämä on Sensein taistelu.”

Sensei Wu ja Samukai kiersivät toisiaan. Sitten Sensei iski tulipalloja miekastaan. Samukai väisti kumartuen, kierähti ja linkosi Jääheittotähtiä. Ne osuivat miekkaan, jäädyttivät terän ja palasivat sitten Samukain luurankokäteen.

Sensei kamppaili vapauttaakseen miekkansa, joka oli jäätynyt maahan kiinni. Samukai lähestyi ja pyöritti Salamanunchakuja aiheuttaakseen valtaisan ukkosmyrskyn. Viime hetkellä Sensei Wu sytytti Lohikäärmemiekan, ja se sulatti paksun jään. Päästessään jälleen liikkumaan, hän väisti Samukain myrskyn aiheuttamat kuumana kihisevät salamat.

Luurankosoturi jatkoi hyökkäystään ja käytti nyt Järistyksen Viikatetta suistaakseen Sensein tasapainosta. Areenan kivipinta halkesi. Samukai käytti sitä hyväkseen ja heitti salaman Sensein Tulen Lohikäärmemiekkaa pitävään käteen. Miekka liukui kivilattiaa pitkin ja pysähtyi Samukain jalkoihin.

Garmadon hymyili. Näytti siltä, että peli oli pelattu ja hän oli voittanut. Vain hän tiesi, että tämä tilanne oli vasta alku. ”Tuo minulle neljä asetta”, hän määräsi.

Samukai katsoi miekkaa jalkojensa juuressa ja epäröi. Hän oli kuullut, kuinka voimakkaita neljä Spinjitzu-asetta olivat. Hän ja hänen luurankosoturinsa olivat taistelleet lujasti saadakseen ne haltuunsa. Pitäisikö hänen muka luovuttaa ne Garmadonille noin vain? Miksi hän ei pitäisi niitä itse?

Hän nappasi miekan maasta. Nyt hänellä oli kultainen ase jokaisessa neljässä kädessään. ”Ei”, Samukai sanoi Garmadonille. ”Sinä tottelet nyt minua.”

Samukai odotti Garmadonin raivoavan, uhkailevan tai jopa hyökkäävän. Mutta hän ei osannut odottaa tätä: Garmadon nauroi. Hetkeä myöhemmin voimakas tuuli alkoi puhaltaa areenalla, missä ei olisi pitänyt olla lainkaan tuulta.

Sensei Wu perääntyi muutaman askeleen seisoakseen ninjojensa rinnalla. ”Kukaan ei pysty hallitsemaan kaikkia neljää asetta yhtä aikaa”, hän sanoi.

Samukaikin tajusi asian. Aseet hohtivat, ja vaikka hän kuinka yritti, hän ei pystynyt irrottamaan otettaan. Voitonriemuinen ilme hänen kasvoillaan vaihtui peloksi.

”Senkin itsekäs typerys”, näpäytti Garmadon. ”Luulitko, etten arvannut sinun yrittävän pettää minut?”

”Mi… mitä minulle tapahtuu?” Samukai kysyi vapisten.

”Sinä olet hoitanut roolisi nerokkaassa suunnitelmassani”, Garmadon vastasi. ”Edes minä en kykene hallitsemaan kaikkia neljää asetta. Mutta kiitos sinun, nyt kun ne on yhdistetty, ne muodostavat kurimuksen ajan ja paikan läpi ja minä pääsen pakenemaan sen kautta tästä karmaisevasta paikasta.”

Silmiä polttava valo ilmestyi Samukain ympärille ja energia virtasi hänen luidensa läpi. Hetken kuluttua luurankolegioonan johtaja räjähti. Neljä asetta kalisivat pudotessaan maahan samalla kun voimakas kurimus täytti ilman.

Garmadonin silmät välkkyivät voiton tuomasta mielihyvästä, ja hän lähestyi kurimusta. Vapaus! Viimeinkin, pitkän odotuksen jälkeen hän pakenisi vankilastaan ja maailma joutuisi taas pelkäämään häntä.

”Garmadon”, Sensei Wu sanoi. ”Isä ei hyväksyisi tätä.”

"Isä ei ole täällä", Garmadon vastasi. Hän kääntyi veljensä ja ninjojen puoleen ja jatkoi. "Hyvä ja paha – ne ovat aina olleet tasapainossa. Mutta minne minä menen, siellä tasapaino tuhoutuu. Pian olen tarpeeksi voimakas hallitakseni neljää asetta, ja silloin luon maailman uudelleen oman mieleni mukaan."

Garmadon aikoi juuri astua kurimukseen, mutta pysähtyi. Hän katsoi Sensei Wuta vielä kerran ja sanoi: "Sinä olit aina hänen suosikkinsa." Sitten hän astui kieppuvaan energiamassaan ja katosi. Samalla hetkellä myös kurimus sortui ja hävisi. Jäljelle jäi vain hiljaisuus.

Sensei Wu tuijotti pitkään kohtaa, jossa hänen veljensä oli seisonut. "Hän on mennyt... mutta hän palaa vielä."

Kai noukki maasta Tulen Lohikäärmemiekan. "Kun hän palaa, me olemme valmiita."

Muut kolme ninjaa poimivat hekin aseensa. "Me olemme valppaina", Cole sanoi. "Me estämme hänen julmat aikomuksensa."

Sensei Wu katsoi neljää nuorta miestä, jotka hän oli valmentanut ninjoiksi – he olivat nyt sankareita. Hän oli menettänyt veljensä uudelleen, mutta ehkäpä hän oli saanut tilalle jotain paljon tärkeämpää.

"Sitten olen tehnyt osuuteni", hän sanoi hiljaisella äänellä. "Tasapaino on palautunut... toistaiseksi."

Nya istui sepän verstaassa ikkunan ääressä ja piti kädessään palavaa kynttilää. Niin hän oli tehnyt joka ilta kylään paluunsa jälkeen, koska hän odotti Kaita.

Tuulen vire sai ikkunansuojat kalisemaan seiniä vasten ja sammutti hänen kynttilänsä. Säpsähtäen hän katsoi ulos ja näki Kain ja muut ninjat lohikäärmeidensä kyydissä. Upea Tulilohikäärme laskeutui ensimmäisenä kylän torille ja Kai hypähti alas ratsunsa selästä.

"Kai!" Nya huusi rynnäten ulos halaamaan veljeään.

”Minun vuoroni”, Jay sanoi ja hymyili.

Onnesta sädehtien Nya kiiruhti Jayn luo ja halasi häntäkin. ”Olen niin onnellinen, kun palasitte!” hän sanoi.

”Toistaiseksi”, Kai sanoi. ”Mutta taistelu ei ole ohi. Garmadon palaa vielä.”

”Ja me olemme valmiina”, Cole totesi.

Neljä ninjaa vetivät esiin kultaiset aseensa, kohottivat ne päänsä yläpuolelle ja kopauttivat ne yhteen. Heti kun ne koskettivat toisiinsa, syntyi valtaisa räjähdys, jonka voimasta kaikki neljä nuorta miestä kaatuivat maahan.

”Okei”, Kai sanoi päätään pudistellen. ”Yritetään olla tekemättä tuota toistamiseen.”

Nauru kaikui ympäri kylää. Huomisen vaarat täytyi jättää huomiselle. Tänään oli rauhallista ja onnellista, ja se riitti Kaille, Nyalle ja muille.

LOPPU

TOTTA VAI TARUA?

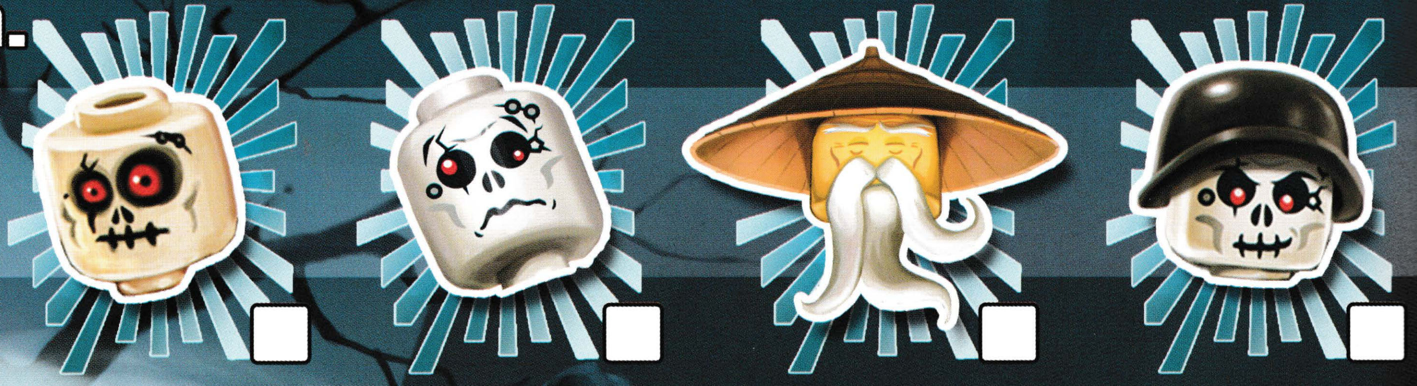
Sanat saattavat harhauttaa siinä missä ulkonäkökin. Mutta ninjojen terävä mieli etsii totuutta syvältä. Testaa itsesi ja merkitse oikeat vastaukset kirjaimella "O" ja väärät kirjaimella "V".

1. Sensei Wulla oli aseenaan vain tavallinen miekka hänen saapuessaan Garmadonin linnakkeeseen.
2. Kai, Cole, Zane ja Jay muodostivat yhdessä Hävityksen Pyörremyrskyn puolustautuessaan hyökkäävää luurankoarmeijaa vastaan.
3. Lordi Garmadon taisteli omaa veljeään vastaan saadakseen neljännen kultaisen Spinjitzu-aseen haltuunsa.
4. Samukai halusi pitää Spinjitzu-aseet itsellään ja petti Garmadonin.
5. Garmadon pakeni Alamaailmasta kultaisten aseiden muodostaman kurimuksen turvin.
6. Neljä ninjaa palasi Alamaailmasta ilman kultaisia Spinjitzu-aseita.

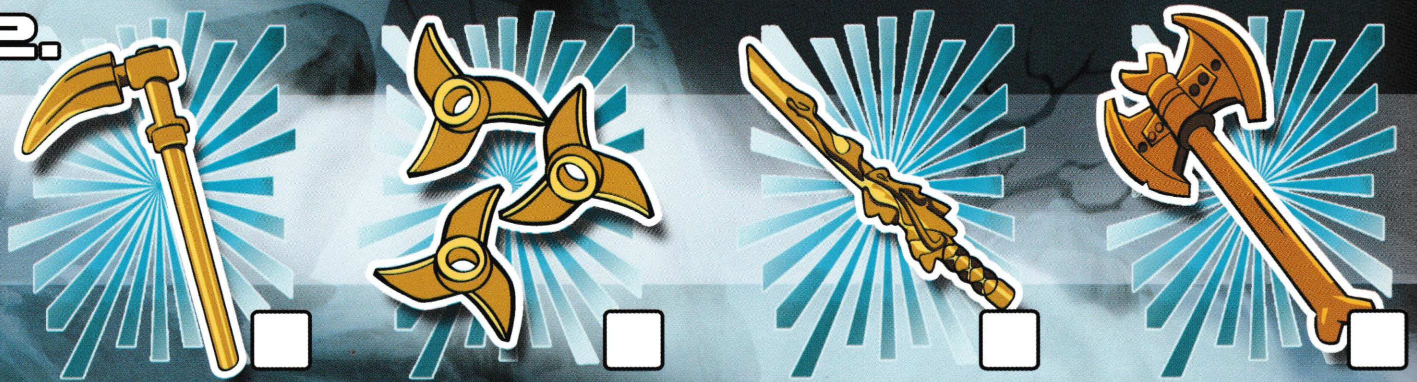
MIKÄ EI KUULU JOUKKOON?

Ninjan täytyy pystyä havainnoimaan ja analysoimaan tilanteita sekä tekemään oikea päätös sekunnin sadasosassa. Katso alla olevia kuvarivejä. Jokaisella rivillä kolmella asialla on jotain yhteistä. Merkitse se, mikä ei kuulu joukkoon.

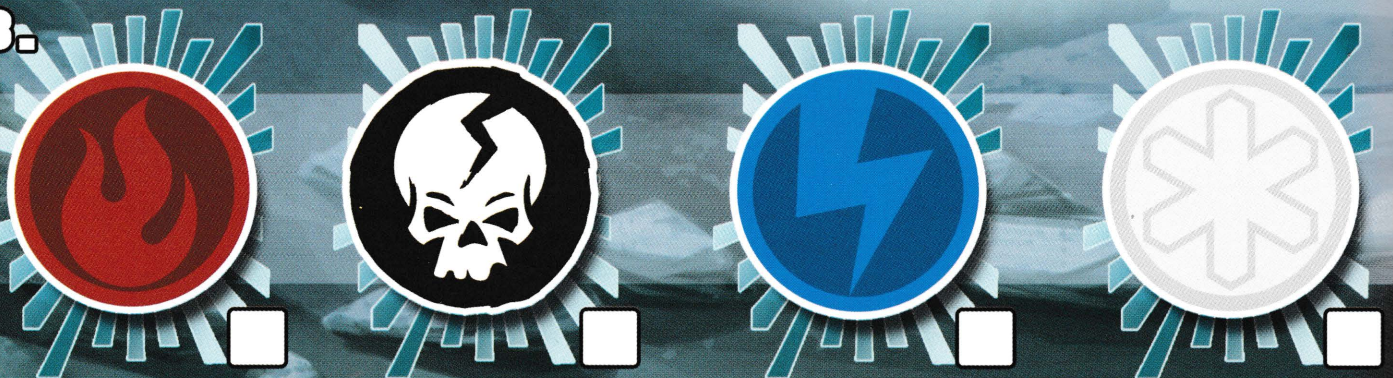
1.



2.



3.



4.

KATSO KUVAA

Näetkö yksityiskohdat ninjan silmin? Vain yksi sivun alareunassa olevista yksityiskohdista löytyy isosta kuvasta. Kuinka nopeasti löydät sen?

ETSI BONEZAI

Luurangot ovat kummallisia ja vaarallisia. Esimerkiksi Bonezai on niin kylmä, että siihen verrattuna jää tuntuu lämpimältä. Hän voi jäädyttää jopa varjosi, eli häntä kannattaa varoa! Mutta tunnistatko hänet?

Lue seuraavat vihjeet löytääksesi Bonezain:

1. Hänen molemmissa pelottavissa silmissään välkkyvät punaiset kipinät.
2. Hänen suunsa ei ole auki.
3. Hänen kilpihaarniskansa piikit eivät ole punaisia.
4. Hän ei pitele asettaan kahdella kädellä.
5. Hänen päässään ei ole olkihattua.
6. Hän ei käytä kypärää.

NINJAVISAILU

Ninjan täytyy jatkuvasti harjoittaa sekä kehoaan että mieltään. Koskaan ei tiedä, milloin niitä koetellaan... Nyt voisi olla se hetki. Testaa muistisi ja valitse jokaiseen kysymykseen vain yksi vastaus.

1.

Mitä Sensei Wu ja hänen urheat ninjansa halusivat estää tapahtumasta?

A) Alamaailman kuningasta muodostamasta Hävityksen Pyörremyrskyä.

B) Lohikäärmeiden pääsyn Alamaailman.

C) Spinjitzu-aseiden joutumisen Garmadonin haltuun.

2.

Kenen kanssa Samukai, Alamaailman kuningas, teki sopimuksen?

A) Garmadonin

B) Kain

C) Sensei Wun

3.

Mitä sukua Lordi Garmadon on Sensei Wulle?

A) Hän on Wun pikkuveli.

B) Hän on Wun isoveli.

C) Hän on Wun hullu setä.

4.

Minkä niminen luuranko nauttii katsella maalin kuivumista?

A) Bonezai

B) Samukai

C) Chopov

5. Mistä ninjat löysivät Järistyksen Viikatteen?

A) Naurun luolista
B) Järistyksen luolista
C) Epätoivon luolista

6. Kuinka monta kultaista asetta luurangot varastivat ninjoilta?

A) 2
B) 3
C) 4

7. Mikä oli ninjan ainoa tapa päästä Alamaailmaan?

A) Käyttää voimiaan pyörremyrskyn muodostamiseen.
B) Kaivaa pitkä tunneli.
C) Ratsastaa oman elementtinsä lohikäärmeellä.

8. Mikä lohikäärme suostui ensimmäisenä auttamaan ninjoja?

A) Maalohikäärme
B) Tulilohikäärme
C) Salamalohikäärme

9. Miksi Kai suostui antamaan Tulen Lohikäärmemiekan Garmadonille?

A) Koska Garmadon uhkasi hänen sisartaan.
B) Koska Garmadon ja Kai olivat solmineet salaisen sopimuksen.
C) Koska Garmadon kerjäsi sitä.

VASTAUKSET:

Yksi pikainen kysymys
Sivu 5: Garmadon
Sivu 8: Neljä

Aseiden vartijat
Sivut 10—11
- Tulilohikäärme
  + Tulen Lohikäärmemiekka
- Salamalohikäärme
  + Salamanunchakut
- Jäälohikäärme
  + Jääheittotähdet
- Maalohikäärme
  + Järistyksen Viikate

Etsi eroavaisuudet
Sivut 12-13

Laske varjot
Sivu 14

60

Totta vai tarua?
Sivu 25

1. V, **2.** V, **3.** V, **4.** O, **5.** O, **6.** V.

Mikä ei kuulu joukkoon?
Sivu 26

1.

3.

2.

4.

Katso kuvaa
Sivu 27

4.

Etsi Bonezai
Sivut 28-29

Ninjavisailu
Sivut 30-31

1. C, **2.** A, **3.** B, **4.** C, **5.** C, **6.** B, **7.** C, **8.** B, **9.** A.

SPINJITZU-MESTARIT

Lue lisää rohkeista nuorista ninjoista ja heidän ihmeellisistä seikkailuistaan!

Ninjagon rauhallinen maailma on vaarassa! Julma Lordi Garmadon ja hänen kammottava luurankoarmeijansa aikovat vallata sen. Kuka uskaltaa pysäyttää Alamaailman pimeät voimat? Se selviää seuraavasta jännästä Ninjago-kirjasta:

Neljä valittua

Mukana hieno LEGO® Ninjago minihahmo: Sininen Ninja!

VAROITUS!
Tukehtumisvaara. Pieniä osia.
0-3
WARNING!
Choking hazard. Small parts.

ISBN 978-951-0-38597-5
L84.5
9 789510 385975

CE

LEGO, LEGO logo, LEGO palikka ja palikassa olevat nupit sekä minihahmo ovat LEGO Groupin tavaramerkkejä.
©2011 The LEGO Group.
AMEET Produced by AMEET Sp. z o.o.
under license from the LEGO Group.
Components made in DENMARK, HUNGARY, CHINA, MEXICO and the CZECH REPUBLIC.
Distributed by WSOY, Bulevardi 12, 00120 Helsinki, Finland
Painettu Puolassa 2011
Suomentanut Tommi Järvinen
www.wsoy.fi
Säilytä WSOY osoite mahdollista yhteydenottoa varten.
Please keep the WSOY address for future reference.
www.LEGO.com